



**ANIMATION N° 1 :**

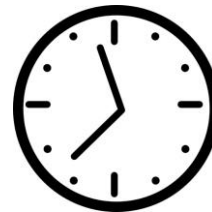
**A LA DECOUVERTE DU MONDE VEGETAL :**

Découvrir à l'aide de mini-jeux les différentes formes de plantes (arbres, arbustes et plantes à fleurs), leur place dans l'univers du vivant, l'impact de l'Homme sur le monde végétal.



**De 5 à 14 ans**

(30 enfants maxi)



**1h30**

**Thématique :**

Qu'est-ce qu'une plante ?

Différences entre les arbres, les arbustes, les plantes à fleurs. Comparaison des plantes avec l'être humain.

Le rôle des plantes dans la chaîne alimentaire et sur la Terre. Colonisation des milieux par les plantes.

**Objectif pédagogique :**

Observer, décrire, comprendre, comparer, s'identifier, interagir, s'impliquer, agir, restituer

Seront expliqués : ce qu'est une plante, la différence entre arbre, arbuste et plante à fleurs, leur importance sur la Terre et dans la chaîne alimentaire, ainsi que les milieux colonisés par le monde végétal.

**Méthode :**

Parcours sur l'ensemble du site du zoo avec 3 arrêts déjà définis par le responsable de l'atelier.

Chaque arrêt correspond à un point précis de la découverte du monde végétal et permettra aux enfants de découvrir de manière ludique les différentes thématiques.

Information sur le végétal :

- constitution d'une plante (organes).
- différences et similitudes entre Plantes et Hommes.
- les différents types de plantes.
- importance des plantes sur Terre et dans la chaîne alimentaire.
- impact de l'Homme sur le monde végétal (déforestation, villes).

### Moyens :

L'atelier se déroulera comme une histoire qui sera racontée aux enfants avec des petits jeux leur permettant de participer tout au long de la visite.

### Logistique de présentation :

Accueil et présentation sous chapiteau.

Début de la visite dans le zoo.

Arrêt sur chaque point stratégique et passage d'un arrêt à l'autre grâce à un mini jeu.

### Logistique d'encadrement :

L'animateur ou animatrice est spécifiquement qualifié pour accompagner l'Atelier. Il/elle prend en charge l'accueil, le parcours, les présentations et informations du végétal, l'animation et la restitution finale. Il/elle favorise et valorise l'expression et la participation des enfants, leur implication.

Les enfants, même durant les activités, sont sous la responsabilité du chef de groupe et celle des accompagnateurs. Si l'animateur reste maître de son activité, tous les adultes font respecter la discipline élémentaire.

### Déroulement de l'activité :

Accueil sous chapiteau, présentation de l'Atelier, prise de contact avec les enfants.

Parcours pédestre avec 3 animations d'environ 20 minutes chacune lors desquels les enfants pourront découvrir le monde végétal au travers de trois exemples précis.

Ils y découvriront grâce à de mini-jeux :

- les différentes plantes (arbre, arbuste, plantes à fleurs)
- les différences et les ressemblances des Plantes avec l'Homme
- Place des Plantes dans l'univers du vivant (chaîne alimentaire et colonisation des milieux).
- Impact de l'Homme sur le monde végétal (déforestation, exploitation, déséquilibre...).

À l'issue du parcours, une restitution sous la forme d'un dessin sera demandée à l'ensemble des enfants.

### Acquisitions/restitution :

Diversité du monde végétal.

Différences avec l'Homme.

Similitudes avec l'Homme.

Place des plantes dans l'Univers du vivant.

Place dans la chaîne alimentaire.

Impact de l'activité de l'Homme

