



# Atelier n°3 - La Grande Aventure du Vivant



Enfant de 7 à 10 ans – 30 enfants maximum



Durée : 1h30

## Thématique :

Ecosystèmes et équilibres écologiques.  
De la graine aux grands prédateurs, la Grande Aventure du Vivant.  
Ecologie pratique.

## Objectif pédagogique :

Sensibiliser aux équilibres écologiques.  
Sensibiliser à la préservation de l'environnement.  
Sensibiliser à une meilleure consommation.  
Faire une action écologique

## Méthode

Observation découverte.  
Interaction avec l'environnement.  
Interactions avec les animaux.

## Moyens

Serre tropicale.  
Divers matériaux naturels.  
Matériel de jardinage.  
Poster/diplôme.

## Logistique de présentation et déroulement.

Accueil et présentation

Zone humide

- Ecosystèmes
- Faune, flore
- Filtration naturelle (lagunage)
- Interactions

Potager

- Plantes sauvages, aromatiques, médicinales, etc.
- Cultures alimentaires
- Principes de cultures biologiques
- Serre tropicale

Zoo

- Régimes alimentaires
- Stratégies alimentaires
- Stratégies de prédation
- Niches et équilibres écologiques

Réalisation d'une action écologique in situ à destination des animaux du zoo (thème en fonction de la saison).

## **Logistique d'encadrement**

L'animateur ou animatrice est spécifiquement dédié à l'Atelier. Il/elle prend en charge l'accueil, le parcours, les présentations et informations zoologiques, l'animation et la restitution finale. Il/elle favorise et valorise l'expression et la participation des enfants, leur implication.

Les enfants, même durant les activités, sont sous la responsabilité du chef de groupe et celle des accompagnateurs. Si l'animateur reste maître de son activité, tous les adultes font respecter la discipline élémentaire.

## **Acquisitions/restitution :**

Ecosystèmes et chaîne alimentaire.

La pollution.

Conséquences sur l'environnement, la planète et l'Homme.

Le recyclage.

